Ajuntament de Barcelona

Ancor Mesa Méndez

Consejero del Distrito de Sants-Montjuïc
Twitter: @ancormesa
Facebook: https://www.facebook.com/Ancor.mesa
Instagram: @ancormesa
TikTok: @ancor.mesa

Formación académica relevante

Doctor en Psicología Social, Universidad Autónoma de Barcelona, 2012
Máster de Investigación en Psicología Social, Universidad Autónoma de Barcelona, 2008
Licenciado en Sociología, Universidad Autónoma de Barcelona, 2007
Certificado de Aptitud Pedagógica (CAP), Universidad Autónoma de Barcelona, 2007

Trayectoria profesional

Técnico de bibliotecas en el Programa insular de atención a la lectura, Cabildo Insular de Tenerife, 2008
Almacenero y dependiente en Décimas, 2008-2009
Técnico en sociología, Federación de Asociaciones de Vecinos y Vecinas de Barcelona, 2010-2018
Docente de apoyo en el Programa de Doctorado de Psicología Social, Universidad Autónoma de Barcelona, 2011-2012
Profesor asociado en el Departamento de Sociología, Universidad de Barcelona, 2015-2019
Profesor asociado en el Departamento de Sociología, Universidad Autónoma de Barcelona, 2017-2022
Colaborador en artículos de opinión, diario digital *Metrópoli Abierta*, 2017-2018
Consejero en Sants-Montjuïc, Ayuntamiento de Barcelona, 2019-2022
Asesor de Alcaldía, Ayuntamiento de Barcelona, 2021-2023

Información adicional

Inglés, nivel medio-alto

Curso de historia de Cataluña impartido por la Asociació Conèixer Catalunya, julio del 2007
Curso de edición y posproducción en TV digital (*final cut*) impartido por el Servei d'Ocupació de Catalunya-Centro de Innovación y Formación Ocupacional, marzo del 2010

Publicaciones académicas:

- Mesa Méndez, Ancor (2010): “Divergencias y convergencias sobre los videojuegos: una revisión comparada de la literatura reciente”. *Notas: Boletín Electrónico de Investigación de la Asociación Oaxaqueña de Psicología AC*, 6 (2), 209-239
- Mesa Méndez, Ancor (2011): “Efectos y complejidad: una aproximación a las metodologías empleadas por la psicología social para estudiar los videojuegos”. *Revista Sui Generis*, 15, 1-10
- Mesa-Méndez, A. y Burgos, C. J. (2012): “Jóvenes y videojuegos: preocupaciones y vivencias. Un análisis de las prácticas cotidianas al videojugar”. *Revista Argentina de Estudios de Juventud*, 3 (2), 1-36
- Tesis doctoral: *Ludología híbrida. Heterogeneidad en los eventos juveniles mediados por videojuegos.* Dirigida por el Dr. Juan Muñoz

Fundador de la Taula Veïnal d’Urbanisme de Barcelona
Fundador de la plataforma “Barcelona no està en venda”

Fecha de actualización

13 de setiembre de 2023