



Ancor Mesa Méndez

Conseller del Districte de Sants-Montjuïc

Twitter: @ancormesa

Facebook: <https://www.facebook.com/Ancor.mesa>

Instagram: @ancormesa

TikTok: @ancor.mesa

Formació acadèmica rellevant

Doctor en Psicologia Social, Universitat Autònoma de Barcelona, 2012

Màster d'Investigació en Psicologia Social, Universitat Autònoma de Barcelona, 2008

Llicenciat en Sociologia, Universitat Autònoma de Barcelona, 2007

Certificat d'Aptitud Pedagògica (CAP), Universitat Autònoma de Barcelona, 2007

Trajectòria professional

Tècnic bibliotecari a Programa insular de atenció a la lectura, Cabildo Insular de Tenerife, 2008

Treballador de magatzem i dependent a Décimas, 2008-2009

Tècnic en sociologia, Federació d'Associacions de Veïns i Veïnes de Barcelona, 2010-2018

Docent de suport al Programa de Doctorat de Psicologia Social, Universitat Autònoma de Barcelona, 2011-2012

Professor associat al Departament de Sociologia, Universitat de Barcelona, 2015-actualitat

Professor associat al Departament de Sociologia, Universitat Autònoma de Barcelona, 2017-actualitat

Col·laborador en articles d'opinió, diari digital *Metròpoli Abierta*, 2017-2018

Conseller a Sants-Montjuïc, Ajuntament de Barcelona, 2019-2022

Assessor d'Alcaldia, Ajuntament de Barcelona, 2021-2023

Informació addicional

Anglès, nivell intermedi-alt

Curs d'història de Catalunya impartit per l'Associació Conèixer Catalunya, juliol del 2007

Curs d'edició i postproducció a TV digital (*final cut*) impartit pel Servei d'Ocupació de Catalunya - Centre d'Innovació i Formació Ocupacional, març del 2010



Publicacions acadèmiques:

- MESA-MÉNDEZ, Ancor (2010): “Divergencias y convergencias sobre los videojuegos: una revisión comparada de la literatura reciente”. *Notas: Boletín Electrónico de Investigación de la Asociación Oaxaqueña de Psicología AC*, 6(2), 209-239
- MESA-MÉNDEZ, Ancor (2011): “Efectos y complejidad: una aproximación a las metodologías empleadas por la psicología social para estudiar los videojuegos”. *Revista Sui Generis*, 15, 1-10
- MESA-MÉNDEZ, A., i BURGOS, C. J. (2012): “Jóvenes y videojuegos: preocupaciones y vivencias. Un análisis de las prácticas cotidianas al videojugar.” *Revista Argentina de Estudios de Juventud*, 3(2), 1-36
- Tesi doctoral: *Ludología híbrida. Heterogeneidad en los eventos juveniles mediados por videojuegos*. Dirigida pel Dr. Juan Muñoz

Fundador de la Taula Veïnal d'Urbanisme de Barcelona
Fundador de la plataforma “Barcelona no està en venda”

Data d'actualització

13 de setembre de 2023